

ISTITUTO PARITARIO SANDRO PERTINI

ISTITUTO TECNICO TECNOLOGICO

Indirizzo COSTRUZIONE AMBIENTE E TERRITORIO

Materia: TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

Classe: SECONDA

MESI	SETT	OTT	NOV	DIC	GEN	FEB	MAR	APR	MAG	GIU
ARGOMENTI										
PRINCIPI DI MODELLAZIONE SOLIDA: Modello di estrusioni portachiavi Ambiente di modellazione solida	x	x								
MODELLAZIONE E CORPI CILINDRICI: Informazioni sulle bacchette per batterie – Modellazione della bacchetta – Stile delle viste – Orientamento delle viste.		x	x							
IL DISEGNO DI ASSIEME: IL TEMPERINO Il temperino – Ambiente assembly – Ambiente esplosivo – Ambiente rendering – Ambiente Office/Excel/Calc – Il CAD 3D e la sua collaborazione in un sistema PLM				x	x					
UTILIZZO DELLE IMMAGINI Il tablet – Modellazione del tablet – Importazioni di immagini fotografiche – Assegnazione del materiale e calcolo della massa e baricentro. La tavola bidimensionale						x	x			
DAL DISEGNO AL PROTOTIPO: LA CHIAVETTA USB I componenti della chiavetta USB – Generazione del file G-CODE.							x			
LAVORAZIONI Formatura – Fusione – Asportazione – Fabbricazione-unione – Trattamenti superficiali.							x	x		

MISURE Principali strumenti e misure d'officina.								x		
MATERIALI Acciaio-Alluminio – Argento-Bronzo – Ferro-Ghisa – Oro-Rame – Piombo-Zinco – ABS- PVC – Nylon 66-Policarbonato-Gomma-Silicone – Polietilene-Fibra di carbonio – Legno- Cemento armato									x	x